UN SCÉNARIO -NUIT BLANCHE- DE ANTHONY COMBREXELLE

PARADIS PERDU

CAPACITÉ

APTITUDES

- AGIR
- CONNAÎTRE
- ENDURER
- FORCER
- PERCEVOIR
- S'IMPOSER
- SAVOIR-FAIRE
- SE BATTRE
- SE CONTRÔLER
- VISER

SPÉCIALITÉS

APTITUDE LIÉE + RELANCE(S)

ARMES

APTITUDE LIÉE + DÉGÂTS / RELANCE(S)

POINGS & CIE	SE BATTRE	1	

SI ARME DE CONTACT ET SI FORCER 1D À 3D = 0 ☐ 4D = ■ 5D = ■■ 6D = ■■■

SANTÉ

EN BONNE SANTÉ 6

À 2 +1 RÉUSSITE EXIGÉE
À 1 +2 RÉUSSITES EXIGÉES
À 0 INCONSCIENT. AGONIE 1D TOURS : ENDURER/4

ADRÉNALINE

EN BONNE FORME 6

RÉUSSITE +1 RÉUSSITE AUTOMATIQUE
CAPACITÉ UTILISATION DE LA CAPACITÉ UNE FOIS PAR « PARTIE »

SITUATION

SECRET

OBJECTIFS