



P R É N O M + N O M



IDENTITÉ

MOTS-CLEFS

SITUATION

OCCUPATION

OBJECTIF

A P T I T U D E S & S P É C I A L I T É S

AGIR

EQUILIBRE	◇◇◇
RÉFLEXES	◇◇◇
SAUT	◇◇◇
_____	◇◇◇
_____	◇◇◇

S'IMPOSER

ARGUMENTATION	◇◇◇
GESTION	◇◇◇
INTIMIDATION	◇◇◇
_____	◇◇◇
_____	◇◇◇

CONNAÎTRE

ACTUALITÉ	◇◇◇
INFORMATIQUE	◇◇◇
RÉSEAU (DE CONTACTS)	◇◇◇
_____	◇◇◇
_____	◇◇◇

SAVOIR-FAIRE

CONDUITE	◇◇◇
MÉCANIQUE	◇◇◇
PREMIERS SECOURS	◇◇◇
_____	◇◇◇
_____	◇◇◇

ENDURER

COURSE	◇◇◇
RESPIRATION	◇◇◇
RÉSISTANCE (IMMUN.)	◇◇◇
_____	◇◇◇
_____	◇◇◇

SE BATTRE

ARMES BLANCHES	◇◇◇
ARMES IMPROVISÉES	◇◇◇
MAINS NUES	◇◇◇
_____	◇◇◇
_____	◇◇◇

FORCER

LANCER (AVEC FORCE)	◇◇◇
POUSSER	◇◇◇
TIRER	◇◇◇
_____	◇◇◇
_____	◇◇◇

SE CONTRÔLER

DISCRÉTION	◇◇◇
MAÎTRISE DE SOI	◇◇◇
VOLONTÉ	◇◇◇
_____	◇◇◇
_____	◇◇◇

PERCEVOIR

ÉCOUTE	◇◇◇
OBSERVATION	◇◇◇
ORIENTATION	◇◇◇
_____	◇◇◇
_____	◇◇◇

VISER

ARMES À FEU	◇◇◇
CIBLER	◇◇◇
LANCER (PRÉCISION)	◇◇◇
_____	◇◇◇
_____	◇◇◇

S A N G



O B S C U R



À 2 +1 RÉUSSITE EXIGÉE
 À 1 +2 RÉUSSITES EXIGÉES
 À 0 INCONSCIENT.
 AGONIE 1D TOURS : ENDURER/4

RÉUSSITE +1 RÉUSSITE AUTOMATIQUE
 REGAIN +1 POINT DE SANG
 RÉSERVE UTILISATION POUR IMAGO
 OU ROUTINE

É V O L U T I O N



5 POINTS ◇>◇ EN SPÉCIALITÉ 15 POINTS ◇◇>◇◇◇ EN SPÉCIALITÉ
 10 POINTS ◇>◇◇ EN SPÉCIALITÉ 15 POINTS -◇ EN APTITUDE
 DILEMME X POINTS D'ÉVOLUTION OU 1 POINT D'OBSCUR

*ARME DE CONTACT : DÉGÂTS + FORCER EN RELANCE
 FORCER À 1D À 3D > 0R / 4D > 1R / 5D > 2R / 6D > 3R

I M A G O

R I T U E L S

SANCTUM

ANCORA

A T O U T S

P O S S E S S I O N S

GRIPHUS

ARME

POING & CIE (SE BATTRE) ◇ [◇◇◇*]