

ORDO MAGICAE


AMBROSE DONOSIUS
 1664 -
 MICHAELA ?
 ? - 1699

EXTRAIT D'ARBRE GÉNÉALOGIQUE D'AMBROSE DONOSIUS. MISE EN EXERGUE DES
 MEMBRES NOTABLES DE L'ORDO : LE PRINCEPS , LES DOMINUS  DES CINQ FAMILLES,
 LEURS DESCENDANTS DIRECTS AINSI QUE LA LIGNÉE DES WARD .

JANE DONOSIUS
 1699 - 1817
 JEAN-BAPTISTE VINES
 1702 - 1762

ELIZABETH DONOSIUS
 1699 - 1717
 ALBERT HARRINGTON
 1690 - 1779

MORDECAI DONOSIUS
 1699 - 1769
 SARAH WATTS
 1699 - 1769

THEODORE DONOSIUS
 1699 - ?
 ANN ?
 1704 - ?

MARY DONOSIUS
 1699 - 1874
 WILLIAM SUTTER
 1693 - 1750

 **ANASTASIA WARD**
 1700 - ?
 ?
 ? - ?

----- PÉRIODE DÎTE « MODERNE » -----

JAMES VINES
 1801 - 1971
 MARIANNE ?
 ? - 1951

RICHARD HARRINGTON ²
 1837- 1980
 SUSANNA HALL
 1915 - 1955

 **ROWLAND DONOSIUS**
 1884 -
 BARBARA FREDERICKSON
 1920 - 1974

 **IVY ASHBURY** ⁵
 1826 -
 ?
 ? - ?

CARTER W. SUTTER
 1840 - 1970
 ATHENA VASSILOPOULOS ⁷
 1940 -

 **SHANDRA VINES** ¹
 1951 -
 LEEROY KING
 1970 - 2012

 **RUPERT HARRINGTON** ³
 1930 -
 SAMANTHA MORRISON ⁴
 1975 -

SEBASTIAN DONOSIUS
 1954 -
 BROOKE STANFIELD
 1960 - 1995

JOHN ASHBURY ⁶
 1899 - 2010
VERONICA PRICE ⁷
 1972 -

 **EZEKIEL SUTTER**
 1958 -
 NORMA-LEE JEONG
 1970 -

SILAS WARD ⁸
 1980 -

TYLER VINES
 1991 -
NEELA JORDAN
 1989 -

MATTHEW HARRINGTON
 1993 -

LORNA DONOSIUS
 1995 -

HAZEL ASHBURY
 1997 -

THERESA SUTTER
 1997 -

EVANS WARD ⁸
 1991 -

ABIGAIL JORDAN-VINES
 2017 -

1. NAOMI (1995-?), FILLE DE SHANDRA, SOEUR DE TYLER, DISPARUE (2012).
2. STANLEY (1934-), NEVILLE (1936-), BEATRICE (1939-1944), JEFFREY (1940-), FILS ET FILLE DE RICHARD, FRÈRES ET SOEUR DE RUPERT.
3. NICHOLAS (1966-1996), DEMI-FRÈRE DE

- MATTHEW, CONÇU AVEC NANCY DICARLO (1939-2015).
4. RICKY (1985-), JIMMY (1988-), STEEVY (1990-), CONÇUS AVEC LARRY CAULFIELD (1950-1990), DEMI-FRÈRES DE MATTHEW.
5. LUDIVINE (1892-), JEANNE (1893-), FILLES DE IVY,

- MARIÉES, AUCUN ENFANT ENCORE VIVANT.
6. DONOVAN ET WESLEY (2006-), FILS DE JOHN ET VERONICA. FRÈRES DE HAZEL, JUMEAUX.
7. BRADLEY (1965-), FRÈRE DE VERONICA PRICE, ACTUEL MARI DE ATHENA VASSILOPOULOS.
8. LUKAS (2005-), FRÈRE DE SILAS ET D'EVANS.

LES 5 FAMILLES

SI L'ORDO MAGICAE N'EST CONNUE QUE DE SES MEMBRES ET DES ASSOCIÉS QUI TRAVAILLENT POUR ELLES EN TOUTE DISCRÉTION, LES FAMILLES POSSÈDENT TOUTES UNE FAÇADE PUBLIQUE CONNUE (EXCEPTÉ LES SUTTER), UN EMPIRE PLUS OU MOINS RÉPUTÉ DONT LE GRAND PUBLIC NE SOUPÇONNE PAS, POUR AUTANT, LES ÉTROITS LIENS DE CONVIVENCE.



FAMILLE
VINES

FAÇADE PUBLIQUE

Les Vines sont à la tête d'un groupe industriel qui opère dans les secteurs très diversifiés de l'art (plusieurs galeries et une maison d'édition de beaux livres), du prêt-à-porter (la marque de vêtements tOkay), de la haute-couture (Vibes by Vines) et du divertissement (le studio de productions Offshoot).
Employés : 3500 dans 7 pays.

AU SEIN DE L'ORDO

Par le biais de sociétés écrans, les Vines apportent une part de leur richesse au bon fonctionnement de l'Ordo et ses membres entretiennent une importante collection d'objets d'art, rares, étranges ou ésotériques, qu'ils soient l'œuvre de profanes ou en lien avec l'Infra — ce qui ne va pas sans causer la désapprobation ponctuelle du Telum.
Membres : 23.



FAMILLE
HARRINGTON

FAÇADE PUBLIQUE

Le « clan Harrington » oeuvre dans le monde de la finance — consultants au sein de grandes entreprises, avocats, courtiers, comptables et directeurs d'agence bancaire — et dans les hautes sphères politiques — communicants, lobbyistes et experts au sein de *think tanks*.
Employés : 125 dans 3 pays.

AU SEIN DE L'ORDO

Moyennant quelques sacrifices réguliers et contrats dégoulinants de sang, la famille a su protéger ses actifs en utilisant d'habiles montages fiscaux ainsi que le cours de la Bourse à son avantage. De la même manière, son réseau d'influence est apte à corrompre les autorités et faciliter certains services. Ils se voient comme l'élite de l'Ordo.
Membres : 34.



FAMILLE
DONOSIUS

FAÇADE PUBLIQUE

Actuellement dirigée par Sebastian, l'entreprise Ambrosius se consacre à faire perdurer le nom du célèbre magicien à travers la création de nombreux spectacles de magie « factice » et des expositions à New York et à l'échelle nationale.
Employés : 77 sur tout le territoire américain.

AU SEIN DE L'ORDO

Mis à part un léger complexe de supériorité de ses membres du fait du port du nom historique et une direction, dans l'ombre, par Rowland, les Donosius se dédient de la même manière à faire perdurer le nom du fondateur de l'*Ordo Magicae* — certains disant même, en sabotant les initiatives des autres familles pour asseoir leur rôle.
Membres : 33.



FAMILLE
ASHBURY

FAÇADE PUBLIQUE

Les Ashbury forment une petite entreprise familiale vendant ses services au public et aux autorités ; services dédiés aux exorcismes, aux purifications de maisons hantées, à la traque du surnaturel... et aux banissements de démons (non-autorisés, voir ci-dessous).
Employés : 23 à New York.

AU SEIN DE L'ORDO

Outre les confrontations démoniaques, les Ashbury se dédient aux rites funéraires et sont chargés d'honorer le « pacte du Soufre » conclu par Ambrosius et permettant à certains démons, sous certaines conditions, de séjourner dans le monde du sang. Ils récupèrent des cadavres et les « consacrent » à cet effet dans leur morgue.
Membres : 28.



FAMILLE
SUTTER

FAÇADE PUBLIQUE

Les activités des Sutter n'ont pas d'existence publique.

AU SEIN DE L'ORDO

Les Sutter emploient des « esprits libres » ; bibliothécaires ésotériques, experts en occultisme, chercheurs en démonologie, pour « étudier en profondeur », l'Obscur et l'Infra. Certains membres arborent un faciès déformé et les Ashbury estiment qu'il s'agit d'une preuve manifeste d'une trop grande proximité avec les démons ou de recherches contre nature.
Membres : inconnu.

EMPLOYÉS : PERSONNES IMPLIQUÉES DANS LES AFFAIRES FAMILIALES PUBLIQUES.
MEMBRES : PERSONNES IMPLIQUÉES AU SEIN DE L'ORDO (DOMINUS + MAGISTERS + PARTENAIRES + ASSOCIÉS HISTORIQUES PROCHES).

LE
TELUM

FAÇADE PUBLIQUE

Les agents du Telum travaillent tous pour des entreprises de sécurité privée (appartenant aux Harrington) en tant que contracteurs indépendants.
Employés : 25.

AU SEIN DE L'ORDO

Les Ward forment le cœur du Telum, l'implacable service de sécurité veillant à l'application des lois définies par le cercle intérieur. Ils sont indépendants des familles.
Membres : 4.

L'OBSCUR

L'OBSCUR, C'EST L'ART NOIR, LA MAGIE EN PROVENANCE DE L'INFRA, LE MONDE DES DÉMONITES.

LES DESCENDANTS D'AMBROSIUS SONT CAPABLES DE MANIPULER L'OBSCUR CAR LE POUVOIR EST DANS LEUR SANG.

L'OBSCUR NÉCESSITE PLUS DE SANG LORSQU'IL EST MANIPULÉ EN PLEIN JOUR. À L'INVERSE, SA PUISSANCE EST DÉMULTIPLIÉE DANS L'INFRA.

ROUTINES

Les descendants d'Ambrosius peuvent faire appel à l'Obscur de manière innée via leur sang et leur volonté. Cet usage se manifeste au quotidien par des routines : petits tours éphémères aux effets versatiles, illusions à la volée, mentalisme sommaire. Les routines ne prêtent généralement pas à conséquences et ne nécessitent aucune manipulation complexe.

Elles ne demandent qu'au maître de l'Obscur d'être concentré sur l'effet désiré et le drain d'un peu de sang qui se concrétise par une sueur, un coup de fatigue, une légère anémie ou une inconscience si la personne l'utilise trop ou est trop exigeante sur les effets souhaités.

Si l'utilisateur tombe inconscient, la routine disparaît immédiatement.

IMAGO

À la puberté, chaque descendant se met à concentrer l'Obscur d'une manière spécifique, une routine qui se manifeste de manière récurrente et prononcée. Cette signature personnelle, cette voix intérieure, cette façon d'exprimer son utilisation de l'Obscur est nommée Imago.

Moins versatile et éphémère que les routines, requérant tout de même une part de concentration, l'Imago est propre au maître de l'Obscur et reflète généralement une part de sa psyché, de sa façon d'être ou de voir le monde.

Avec le temps, l'expérience et l'usage, l'Imago peut se développer, son air d'usage s'agrandir, ses applications évoluer et ses limites se nuancer. C'est lorsqu'un descendant manifeste son Imago qu'il est intronisé en tant que « magister ».

RITUELS

Les rituels ne demandent pas de maîtriser l'Obscur. Par contre, ils exigent une connaissance ésotérique et une préparation spécifique afin d'obtenir un effet permanent ne nécessitant aucune concentration. Contrepartie : ils ne peuvent être improvisés.

Un rituel exige des composants différents pour chacun : des gestes, des paroles (souvent en Haut Infra), des ingrédients, des objets ou des sacrifices. Plus l'objectif est notable plus le rituel est exigeant dans le nombre, l'importance et la rareté des composants.

Les rituels s'apprennent via le bouche à oreilles, des expérimentations ou des grimoires. Lorsqu'une personne devient magister, elle obtient — en théorie — l'accès aux rituels familiaux. En pratique, ils sont transmis au cas par cas.

ANCORA

L'Ancora est une balise, une ancre pour le maître de l'Obscur.

L'Ancora est généralement le premier rituel enseigné. Il consiste à lier le magister à un objet (généralement un fétiche ou un porte-bonheur) en prononçant une phrase spécifique (la devise de l'Ordo : «*Le pouvoir est dans le sang*») en saignant dessus, le tout en se concentrant pour qu'ensuite, par simple volonté, le magister puisse se téléporter à proximité, où que se trouve l'objet.

Le magister ne peut se lier qu'à un seul objet à la fois et lorsqu'il est détruit, le rituel cesse de fonctionner. De même, exécuter le rituel sur un nouvel objet rend l'ancien inopérant.

Lorsqu'il se téléporte, le magister apparaît à une distance maximale de l'Ancora égale à la longueur de son bras tendu.

SANCTUM

Le Sanctum est un lieu situé dans l'Infra servant d'enclave et de refuge contre les démonites. Chaque famille en possède un dédié, souvent une grande salle, rarement une demeure en soi.

Un ou plusieurs sacrifices ainsi qu'une concentration de plusieurs jours sont nécessaires pour façonner le Sanctum.

Deux façons d'y pénétrer :

- Pour un membre de la famille liée, il suffit de se concentrer et de poser sa main ou son sang sur n'importe quelle ouverture pour quelle s'ouvre dans le Sanctum.
- Pour un tiers, la porte vers un Sanctum doit déjà être ouverte. Tant qu'elle le reste, le passage est utilisable par n'importe qui.

Sauf car particulier, chaque Sanctum possède aussi un accès physique spécifique dans le monde du sang.

PACTES

Pactiser avec un démonite permet d'obtenir des contreparties impossibles avec des routines ou des rituels (ou avec des rituels introuvables ou trop exigeants en terme de composants à obtenir).

Les contreparties exigées par un démonite ne sont jamais anodines et requièrent souvent un sacrifice qui varie en fonction de l'importance du souhait : objet, temps de vie, souvenirs, sang, tout ou partie de l'humanité du client, de son âme ou de celle d'un tiers (s'il est consentant).

Pour rencontrer un démonite et lui proposer un marché (effectuer un pacte), un rituel est nécessaire... à moins de le rencontrer directement dans l'Infra. Une fois négocié et contractualisé, le pacte lie les deux parties impliquées.

LEXIQUE

AVERTISSEMENT : SI LA PLUPART DES TERMES UTILISÉS SONT ISSUS DU LATIN, LES RÈGLES QUI S'APPLIQUENT THÉORIQUÉMENT À LEUR CONJUGAISON NE LE SONT PLUS AU SEIN DE L'ORDO ET DE L'INFRA DEPUIS DES CERTAINES D'ANNÉES (PAR MÉCONNAISSANCE, MAUVAISE HABITUDE ET USAGE QUOTIDIEN). DE PLUS, CERTAINS TERMES DEVENUS TITRES ET NOMS PROPRES ONT VU LEUR SIGNIFICATION DÉTOURNÉE DE LEUR SENS D'ORIGINE.

ORDO MAGICAE

HIÉRARCHIE

Terminologie ayant cours au sein de l'Ordo Magicae.

- **PRINCEPS**
Chef de l'Ordo.
- **CERCLE INTÉRIEUR**
Ensemble des cinq Dominus.
- **TELUM**
Service de sécurité de l'Ordo.
- **DOMINUS**
Chef.fe d'une des familles.
- **MAGISTER**
Maître de l'Obscur, utilisateur de la magie de l'Infra.
- **PARTENAIRE**
Compagne ou compagnon d'un.e magister.
- **ASSOCIÉ**
Personne extérieure aux familles qui travaillent pour une ou plusieurs dentre elles.

TERMINOLOGIE

- **RIDEAU**
Principe consistant à mentir aux profanes concernant l'Obscur et l'Infra.
- **PACTE DU SOUFRE**
Accord historique Ambrosius-Destrophale : Creux contre capacité à maîtriser l'Obscur.
- **ROUTINE**
Effet magique mineur qui peut être improvisé.
- **IMAGO**
Pouvoir magique majeur spécifique à chaque magister.
- **RITUEL**
Effet magique qui exige une préparation.
- **SANCTUM**
Refuge crée par un rituel, situé dans l'Infra.
- **ANCORA**
Objet consacré par rituel permettant de se téléporter à sa portée.

LIEUX

- **ASHENDOWN**
Demeure des Donosius et lieu de rencontres privilégié de l'Ordo. Son Sanctum permet d'accéder à la Loge.
- **BARBELA**
Sanctum et centre de recherches des Sutter.
- **LA CASERNE**
Demeure des Ashbury. Son Sanctum est nommé l'Atelier.
- **ROSEWALD**
Demeure des Vines. Son Sanctum abrite un musée de griphus et d'objets rares.
- **WALLGROVE**
Bâtiment et Sanctum du conseil d'administration des Harrington.
- **LE SANCTUAIRE**
Sanctum du cercle intérieur.
 - **CELLA** : Salle de réunion, permettant l'accès à la crypte.
 - **ADYTUM** : Sanctum des Ward.

DÉMONITES

HIÉRARCHIE

Terminologie ayant cours dans la société démonite.

- **VIDE**
Dieu des dieux, divinité absolue des démonites.
- **VENTRIS**
Ancêtre des démonites, démon pour les démonites.
- **COUR**
Famille dont on fait partie de naissance ou par cooptation.
- **BELLATOR**
Noble : roi, seigneur, guerrière, princesse démonite.
- **ORATOR**
Religieux, conseillère, cheffe de culte, scribe, porte-parole.
- **LABORATOR**
Employé d'une Cour, d'un Bellator ou d'un Orator.
 - **VILAIN** : bras-droit d'un Bellator ou d'un Orator, fidèle mais libre d'agir à sa guise.
 - **SERF** : esclave, servante.

TERMINOLOGIE

- **INFRA**
Monde démoniaque parallèle à celui des humains.
- **MONDE DU SANG**
Monde des humains (terme uniquement utilisé par les démonites).
- **DÉMONITE**
Créature issue de l'Infra.
- **CREUX**
Démonite possédant un corps (terme essentiellement utilisé par l'Ordo pour indiquer un démonite autorisé à posséder un corps humain via le pacte du Soufre).
- **SANGSUE**
Créature issue du monde du sang : un humain (terme uniquement utilisé par les démonites).
- **GRIPHUS**
Objet issu de l'Infra infusé d'un effet magique nécessitant du sang pour l'activer.

CONTRAT

- Autre nom d'un pacte.
- **FIDELIS**
Pacte qui cesse lorsque l'échange contractualisé est effectué.
 - **AD VITAM**
Pacte qui perdure jusqu'à ce que l'un des deux contractants décède.
 - **AD AETERNAM**
Pacte qui continue même après la mort d'un ou des contractants.

DÉMONIQUE

- Langue des démonites, langage oral de l'Infra.
- **BAS INFRA**
Démonique écrit, langue simple, commune.
 - **HAUT INFRA**
Démonique écrit, langue soutenue, noble.