

# SHOOTER

## SHOOTER ?

Pas de scénario proposé, ni de longues règles à digérer, un Shooter c'est un **angle de jeu** et des **personnages-joueurs atypiques** dans un **contexte concis** garni de petites idées et de grandes histoires – charge au meneur de se les réapproprier pour écrire ou improviser ses scénarios et développer ses campagnes – le tout accompagné d'une **bande originale**, d'un **court système de jeu** et d'une **feuille de personnage** pour jouer sans tarder.

Un Shooter, c'est un concept fort dans un format de jeu de rôle concentré.

## FORMULE

Pas de « Jouer ce que vous voulez dans ce grand univers » mais « Jouez ceci dans ce décor précis ».

Le Shooter présente un univers de jeu focalisé sur un groupe de personnages particuliers, leur entourage, quelques décors récurrents et figurants importants, des accroches de scénarios et des secrets expliqués.

Le système de jeu est court – une adaptation de Corpus Mechanica Plus, mais pas obligatoirement – et prévu pour s'effacer derrière le cœur du Shooter : son contexte.

---

*Vous vous souvenez de la première version de Patient 13 ? 15 pages avec règles, feuille de personnage, description de l'hôpital, artefacts et patients, le tout agrémenté de quelques accroches d'histoires ? Un Shooter c'est ça : un angle de jeu et des personnages-joueurs atypiques, un contexte concis et du terreau à scénarios.*

---

## SHOOTER/BURST

Si vous êtes familier avec le concept de Burst – une suite de scénarios sans contexte directement présenté –, le Shooter est presque l'exact opposé – du contexte sans scénario directement proposé. En ça, le Shooter n'est pas un jeu « clef en mains » et demande un (petit) travail d'appropriation.

## POURQUOI ?

Façon idéale de canaliser mes idées et de vider mon cerveau de concepts qui me reviennent régulièrement en tête, qui m'excitent parce qu'ils sont cools, qui fonctionnent sur 20-30 pages, mais qui ne peuvent pas être développés dans un format de jeu de rôle classique de 100-200 pages sans s'affadir et perdre en intérêt.

## CARACTERISTIQUES

Un Shooter c'est :

- à peu près 40 pages (couverture, règles et feuille de personnage incluses),
- au format A5,
- disponible en PDF et en papier via Lulu.com
- au prix d'un magazine ou d'un paquet de cigarettes