

CORPUS MECHANICA+

PRÉNOM + NOM

MOTS-CLEFS

OCCUPATION

SITUATION

APTITUDES

35 POINTS À RÉPARTIR
(1 POINT = 1 POINT)

AGIR

S'IMPOSER

CONNAÎTRE

SAVOIR-FAIRE

ENDURER

SE BATTRE

FORCER

SE CONTRÔLER

PERCEVOIR

VISER

SPÉCIALITÉS

30 POINTS À RÉPARTIR
(POINT = VOIR ÉVOLUTION)

NOM (+ APTITUDE LIÉE)

RELANCE

○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○

ATOUPS

5 POINTS À RÉPARTIR
(1 POINT = 1 POINT)
APTITUDE DES ATOUPS = 4D

NOM (+ SPÉCIALITÉ LIÉE)

RELANCE

○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○

HISTORIQUE

1 SPÉCIALITÉ = 1 PHRASE EXPLICATIVE DANS L'HISTORIQUE

DESCRIPTION

ARMES

ARME DE CONTACT + FORCER = RELANCE
(FORCER À 1D À 3D = 0R / 4D = 1R / 5D = 2R / 6D = 3R)

NOM (+ APTITUDE LIÉE)

DÉGÂTS RELANCE

○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○

EN PLEINE FORME : 6

EN PLEINE SANTÉ : 6

RESSOURCE

SANTÉ

ÉVOLUTION

1 RÉUSSITE AUTOMATIQUE
PAR POINT DE RESSOURCE DÉPENSÉ

À 2 +1 RÉUSSITE EXIGÉE
À 1 +2 RÉUSSITES EXIGÉES
À 0 INCONSCIENT. AGONIE 1D TOURS : ENDURER/4

5 POINTS 0R > 1R EN SPÉCIALITÉ
10 POINTS 1R > 2R EN SPÉCIALITÉ
15 POINTS 2R > 3R EN SPÉCIALITÉ / +1D EN APTITUDE