

LES TERRES PERDUES



EIL est un Porteur observateur. Solitaire, se perdant volontairement dans la nature, Œil n'a pas son pareil pour pister des créatures, identifier des traces et suivre un chemin invisible aux yeux des autres.

ARME

MASQUE
TOTEM

SÉTICHE

6

5

4

3

2

1

+1

ADVENTURE
PAR YNO PARTY

APTITUDES

AGIR : 3D

ATTAQUER : 3D

ENDURER : 3D

FORCER : 3D

PARLEMENTER : 1D

PERCEVOIR : 6D

SAVOIR : 2D

SE CONTRÔLER : 4D

SE DÉFENDRE : 3D

VISER : 5D

LES TERRES PERDUES

PAROLE est le plus charismatique des Porteurs. Il n'a pas son pareil pour se faire apprécier et entendre. Les arts de la discussion et de la persuasion n'ont aucun secret pour cet habile négociateur.

ARME

MASQUE
TOTEM

SÉTICHE

6

5

4

3

2

1

+1

ADVENTURE
PAR YNO PARTY

APTITUDES

AGIR : 1D

ATTAQUER : 3D

ENDURER : 3D

FORCER : 2D

PARLEMENTER : 6D

PERCEVOIR : 3D

SAVOIR : 4D

SE CONTRÔLER : 5D

SE DÉFENDRE : 3D

VISER : 3D

LES TERRES PERDUES

ERUDIT est le Porteur le plus cultivé du groupe. Toujours en quête d'informations, de nouvelles choses à apprendre et comprendre, Erudit sait presque tout sur tout et aime beaucoup le faire savoir.

ARME

MASQUE
TOTEM

SÉTICHE

6

5

4

3

2

ADVENTURE
PAR YNO PARTY

APTITUDES

AGIR : 3D
ATTAQUER : 1D

ENDURER : 3D
FORCER : 3D
PARLEMENTER : 4D
PERCEVOIR : 3D

SAVOIR : 6D
SE CONTRÔLER : 5D
SE DÉFENDRE : 3D
VISER : 2D

1 +1

LES TERRES PERDUES

FRONDEUR est le plus petit des Porteurs mais il compense sa taille réduite par une intense volonté d'en découdre, fonçant tête baissée vers l'adversité sans jamais s'avouer vaincu !

ARME

MASQUE
TOTEM

FÉTICHE

6

5

4

3

2

1

+1

ADVENTURE
PAR YNO PARTY

APTITUDES

AGIR : 5D
ATTAQUER : 6D

ENDURER : 4D

FORCER : 4D

PARLEMENTER : 2D

PERCEVOIR : 2D

SAVOIR : 3D

SE CONTRÔLER : 1D

SE DÉFENDRE : 3D

VISER : 3D

LES TERRES PERDUES

AGILE est un Porteur à la fine silhouette. Particulièrement rapide, Agile est généralement toujours le premier à agir. Il grimpe aux arbres et saute de branches en branches comme personne.

ARME

MASQUE
TOTEM

SÉTICHE

6

5

4

3

2

1

+1

ADVENTURE
PAR YNO PARTY

APTITUDES

AGIR : 6D

ATTAQUER : 3D

ENDURER : 2D

FORCER : 1D

PARLEMENTER : 3D

PERCEVOIR : 5D

SAVOIR : 3D

SE CONTRÔLER : 3D

SE DÉFENDRE : 3D

VISER : 4D

LES TERRES PERDUES

MASSIF est le plus grand, le plus imposant et le plus résistant des Porteurs. Massif constitue une force de frappe sans égale parmi les Porteurs et il ne se gêne pas pour en faire la démonstration.

ARME

MASQUE
TOTEM

SÉTICHE

6

5

4

3

2

ADVENTURE
PAR YNO PARTY

APTITUDES

AGIR : 1D
ATTAQUER : 3D

ENDURER : 6D

FORCER : 5D

PARLEMENTER : 3D

PERCEVOIR : 2D

SAVOIR : 3D

SE CONTRÔLER : 3D

SE DÉFENDRE : 4D

VISER : 3D

1

+1