

APTITUDES

ACTION

NOMBRE DE DÉS À 4 OU +

AGIR CONNAÎTRE ENDURER FORCER REMARQUER S'IMPOSER SAVOIR-FAIRE SE BATTRE SE CONTRÔLER VISER

FACILE

RÉUSSITE AUTOMATIQUE

RELATIVEMENT FACILE

1

MOYENNE

2

DIFFICILE

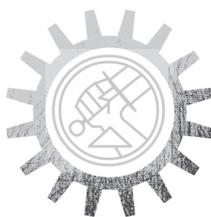
3

TRÈS DIFFICILE

4

IMPOSSIBLE

ÉCHEC AUTOMATIQUE

**RESSOURCE****SANTÉ****RELANCE**

relance un dé.

REGAIN

regagne 1 point de Santé.

INFORMATIONS PERSONNELLES

ARMES

PIED, POING, TÊTE (1 D / X D)
(nombre de dés à lancer/dés à relancer)..... (D / D)
(nombre de dés à lancer/dés à relancer)..... (D / D)
(nombre de dés à lancer/dés à relancer)

APTITUDES

ACTION

NOMBRE DE DÉS À 4 OU +

AGIR CONNAÎTRE ENDURER FORCER REMARQUER S'IMPOSER SAVOIR-FAIRE SE BATTRE SE CONTRÔLER VISER

FACILE

RÉUSSITE AUTOMATIQUE

RELATIVEMENT FACILE

1

MOYENNE

2

DIFFICILE

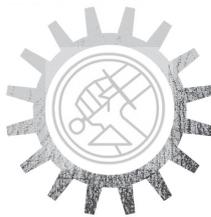
3

TRÈS DIFFICILE

4

IMPOSSIBLE

ÉCHEC AUTOMATIQUE

**RESSOURCE****SANTÉ****RELANCE**

relance un dé.

REGAIN

regagne 1 point de Santé.

INFORMATIONS PERSONNELLES

ARMES

PIED, POING, TÊTE (1 D / X D)
(nombre de dés à lancer/dés à relancer)..... (D / D)
(nombre de dés à lancer/dés à relancer)..... (D / D)
(nombre de dés à lancer/dés à relancer)