

APTITUDES

ACTION NOMBRE DE DÉS À 4 OU +

- AGIR
- CONNAÎTRE
- ENDURER
- FORCER
- REMARQUER
- S'IMPOSER
- SAVOIR-FAIRE
- SE BATTRE
- SE CONTRÔLER
- VISER

FACILE RÉUSSITE AUTOMATIQUE

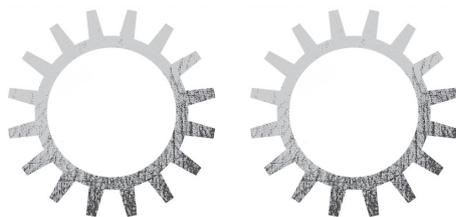
RELATIVEMENT FACILE 1

MOYENNE 2

DIFFICILE 3

TRÈS DIFFICILE 4

IMPOSSIBLE ÉCHEC AUTOMATIQUE



RESSOURCE SANTÉ

RELANCE
relance un dé.

REGAIN
regagne 1 point de Santé.

INFORMATIONS PERSONNELLES

ARMES

PIED, POING, TÊTE (1 D / X D)
(nombre de dés à lancer/dés à relancer)

..... (D / D)
(nombre de dés à lancer/dés à relancer)

..... (D / D)
(nombre de dés à lancer/dés à relancer)

APTITUDES

ACTION NOMBRE DE DÉS À 4 OU +

- AGIR
- CONNAÎTRE
- ENDURER
- FORCER
- REMARQUER
- S'IMPOSER
- SAVOIR-FAIRE
- SE BATTRE
- SE CONTRÔLER
- VISER

FACILE RÉUSSITE AUTOMATIQUE

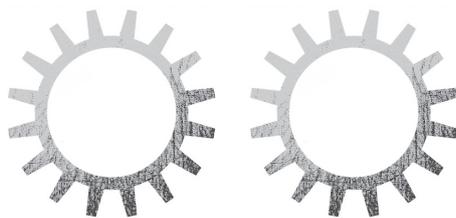
RELATIVEMENT FACILE 1

MOYENNE 2

DIFFICILE 3

TRÈS DIFFICILE 4

IMPOSSIBLE ÉCHEC AUTOMATIQUE



RESSOURCE SANTÉ

RELANCE
relance un dé.

REGAIN
regagne 1 point de Santé.

INFORMATIONS PERSONNELLES

ARMES

PIED, POING, TÊTE (1 D / X D)
(nombre de dés à lancer/dés à relancer)

..... (D / D)
(nombre de dés à lancer/dés à relancer)

..... (D / D)
(nombre de dés à lancer/dés à relancer)