

Partie 1/3

Réputation

Opinion publique favorable ou défavorable.

Avant d'être membre de l'Organisation, la grande majorité des Desperados était composée de criminels. Pour ces ex-truands ainsi que ceux qui poursuivent leur ancienne carrière durant leur temps libre, la Réputation permet de connaître le niveau de célébrité du personnage par rapport à l'opinion publique (policier, journaliste et citoyen lambda). Les Croisés et Desperados sans antécédent criminel ne possèdent pas cette statistique.

La Réputation est déterminée à la création par le joueur en accord avec le meneur. Elle n'augmentera que si le Desperado commet de nouveaux crimes qui viennent à être connu de l'opinion publique (vu par un témoin par exemple) et ne diminuera qu'avec le temps, au fil des mois et des années. Au meneur de décider du moment opportun du changement de statut (il ne suffit généralement pas d'un seul larcin pour passer au statut supérieur et d'une seule année à faire profil bas pour diminuer de statut).

Voici une échelle de Réputation ainsi que des exemples de changement de statut :

Statut 0 : Le personnage n'a pas de casier judiciaire ; soit il ne s'est jamais fait prendre, soit c'était pour des brouilles telles que personne ne s'en souvient.

Statut 1 : Le personnage est inconnu de la population où il a officié. Quelques flics et certains journalistes du coin le connaissent (1/20). Pour revenir à un statut de 0 le personnage doit faire profil bas durant 6 mois.

Statut 2 : Le personnage est peu connu de la population (1/20), par contre le nombre de flics et de journalistes qui le connaissent est plus important (1/10), le périmètre de sa célébrité aussi (l'état et ses environs). Pour un statut 1 le personnage ne doit pas faire parler de lui durant 1 an.

Statut 3 : La population a entendu parler du personnage (1/10). Les flics et les journalistes consciencieux sont toujours intéressés par des informations le concernant (1/5). On le connaît dans plusieurs états. Pour un statut 2 le personnage doit se faire oublier durant 2 ans.

Statut 4 : La population connaît le visage du personnage (1/10). Les flics et les journalistes n'en parlons pas... Pour un statut 3 le personnage ferait mieux de se reconvertir en vendre des hot-dogs sur les plages grimé dans un costume de lapin rose pendant au moins 5 ans. Ca devrait suffir.

Statut 5 : Le personnage fait parti des 10 criminels les plus dangereux et recherchés du pays. L'église a due longtemps réfléchir à son embauche (il va sans dire qu'une telle célébrité peut nuire à l'Organisation). Dans tous les cas, il doit y avoir une raison. Il se trouve hors du territoire où il est recherché ? Il a subit une opération chirurgicale ? Un tel personnage devrait avoir peur de son ombre et de n'importe quel agent de la loi. Les autorités reçoivent une cinquantaine d'appels par jour le localisant à une cinquantaine d'endroits différents. Il n'existe personne au-dessus mis à part un éventuel ennemi public n°1 (statut 6 crée le 11 septembre 2001). Pour redescendre au statut précédant le personnage ferait mieux de se retirer sur une petite île aux Caraïbes pendant au minimum 10 ans.

Plus un personnage possède une Réputation importante (un statut élevé) plus le personnage sera pris au sérieux, craint, respecté, intimidera et obtiendra plus facilement des renseignements... Inversement, il lui sera moins facile de passer incognito et ne pourra pas toujours obtenir de « bonnes » réponses à cause de la crainte provoquée par sa célébrité. Au meneur d'adapter les bons et les mauvais côtés de la Réputation en fonction du personnage et des Pnjs qu'il rencontrera (et qui le reconnaîtront).