

Légères bavures

Un nid de Cihuateteo à été découvert par le prêtre observateur écossais Keith O'Connor, pour qui le passage du whisky à la tequila n'a pas été un problème. Les superviseurs décident qu'il faut détruire le nid, en raison du nombre élevé de créatures transmis par O'Connor. Arrivés sur les lieux, les PJ découvrent qu'il ne s'agit "que" d'une secte satanique. Les ordres sont les ordres...

Notes : Scénario-défouloir (qui l'eût cru ?). Pour varier les plaisirs, le nid peut se trouver sur une île, où tombe une pluie démentielle,... Dans tous les cas, la poudre est mouillée. Et qui c'est qui va s'éclater à la barre de fer ou à la hache ?

Les sectateurs ne sont équipés que de poignards et d'épées.

Maman, je m'occupe des vampires

Dans ce scénario, les PJ sont des cousins ayant de 8 à 21 ans (idéalement 8, 13, 16 et 21 ans).

Les PJ sont réunis par la mort d'un ancêtre commun dont ils ne savaient rien. Ils vont à l'enterrement mais, ils ne le savent pas, le cercueil est vide. En effet, pépé a été, dans l'ordre, empalé en plein cœur, décapité, brûlé et sa tête a été enterrée en Alaska.

Tandis que les parents en profitent pour passer du temps ensemble et visiter des musées tels que "La culture du maïs de la préhistoire jusqu'à nos jours", les PJ restent à la maison. En fouinant, ils finiront par tomber sur le matos de grand-père : fusil à pompe, pistolets, arbalète, grenades...

Ca tombe bien parce que des Hocos tentent d'investir la maison pour récupérer le grimoire de leur Karmyteös, volé par papy.

Si les PJ ne fouillent pas, faites entrer tout de suite les Hocos et rigolez sadiquement.

S'ils se débrouillent mal, un ancien collègue pourra intervenir (lui aussi veut le grimoire).

Notes : Encouragez les pièges à base de voiture télécommandée et de dominos express.

Rejoins-nous

Les PJ sont convoqués par Gary Aguilar, l'émissaire du cardinal en personne. Il leur ordonnera de récupérer une certaine Laura Delpiero et les sommerá de ne rien dire à personne. Si les PJ veulent le faire chanter, il doublera leur prime, mais pas plus. S'ils insistent, ils seront envoyés au trou.

Le nid : Repéré au fin fond d'un réseau de grottes appelé la Gorge du Diable. Certains indices, tels qu'une tête de spéléologue, ont fait conclure à l'existence du nid, qui a déjà fait l'objet de missions. Mais à chaque fois, il renaît de ses cendres à cause d'un Karmyteös-Ginoraï particulièrement coriace surnommé El Diabolinto.

Le réseau de grottes : Il faut en dresser un plan que les PJ pourront reconstituer au fur et à mesure de leurs trajets.

La Glotte du Diable : Erreur de prononciation ou souci anatomique poussé, cette grotte est le repaire des Cihuateteo. Selon le raffut fait les PJ trouveront les vampires en pleine cérémonie ou en embuscade contre eux.

La cérémonie : Laura Delpiero est étendue sur un autel tandis qu'El Diabolinto s'approche d'elle. Il est impressionnant car il s'est incorporé des plaques de métal sur tout le corps, lui faisant une armure. Il est donc plus résistant que les autres Cihuateteo. Lorsque les PJ arrivent, la cérémonie cesse. Le but de cette cérémonie est bien sûr de transformer Laura en vampire et de l'impressionner. Lorsqu'un PJ essaiera de l'emmener, elle refusera et en cas d'enlèvement de force, elle se battra. Au sortir des grottes (à supposer que les PJ ne la perdent pas) elle s'enfuira.

Ses motivations : Elle veut devenir immortelle et pourra facilement devenir un PNJ récurrent (voire un PJ).

Jeu de construction

Les PJ bossent dans un chantier d'une vingtaine de personnes. Ils peuvent être des "reconvertis" (anciens taulards déménageurs...) et l'un d'eux peut jouer un Croisé (représentant l'aumônier venu montrer que «Dieu aide ceux qui ont un dur labeur»). L'entreprise doit raser un vieil immeuble pourri au milieu de nulle part (rien à moins de 50 Km). Le jour où ils en arrivent aux caves, Max "Bouffe-Briques" (une grosse brute asociale) s'embrouille avec le contremaître Elgaraz (un gros Mexicain paresseux et parano). Il part bosser tout seul dans son coin, hors de vue de tout le monde.

Le soir, il revient avec un air bizarre et va se coucher avant tout le monde. Le lendemain, il demande de l'aide à Stan Eleven, sous prétexte d'être tombé sur une conduite d'eau. Au dîner, ils n'arrêtent pas de parler à voix basse et ne touchent presque pas à leurs assiettes.

Explications : Max a sorti un Cihuateteo enfermé dans une cave de sa torpeur et est devenu son Hocico ainsi que Stan Eleven. Selon que les PJ mettent plus ou moins de temps à le découvrir, l'équipe continue à se faire transformer en Goules... Au bout d'un moment le prêtre se rend compte de la situation : si c'est un PNJ, il se révélera être un Croisé au service de l'Organisation ; si c'est un PJ, il se souviendra d'une conversation surprise il y a longtemps (ou quelque chose comme ça).

Pour s'en sortir, il faudra buter le Cihuateteo. Les PJ peuvent dormir avec un flingue sous leur lit (ancien flic ou délinquant), en tout cas Elgaraz le fait. Le but du Cihuateteo est de se constituer un nid dont il sera le Cumatutz, il pourra donc fabriquer d'autres Cihuateteo. C'est lui qu'il faut tuer.

Notes : Pour la scène finale, les PJ peuvent être acculés en haut de la grue, au bout d'un bras, dézinguant au clair de lune des Hocicos surgissant de partout.

Faute de pistolets, il y a de quoi faire sur un chantier : raboteuse, masse, bulldozer...

Elgaraz est idéal pour jouer le boulet qui ralentit le groupe et qu'il faudra (facultativement) protéger et secourir.