

:rH-C

Chaque joueur possède 3D6 dont au moins 2 dés de couleur différente. Un joueur souhaitant tenter une action doit lancer 2 dés. Le premier dé est un chiffre positif et le second, un chiffre négatif. Chaque 6 doit être relancé et ajouté au résultat. Une fois l'addition faite, si le résultat est positif, l'action est réussie. Si le résultat est négatif, l'action est ratée. Si le résultat est nul,

c'est au meneur de décider du résultat de l'action.

Chaque joueur possède 1D, à part, qui sert de compteur de points de vie. Au début du jeu tous les joueurs ont 6 points de vie. Arriver à 0 c'est la mort du personnage. Un tir de revolver fait perdre 1D6 points de vie à la personne touchée, un coup de couteau 1D3 et une bagarre 1D2.

:rH-C est un système de jeu simple et rapide, sans fiche de personnage.

:rH-C est copyright © xperyments.
Octobre 2001. Tout droits réservés.

: designed.by.yno
: catégorie : hors-champ
: www.xperyments.fr.st