

## Tableau des armes

	<b>Normal X</b>	<b>Efficace (1D)</b>	<b>Dangereux (2D)</b>	<b>Meurtrier (3D)</b>
<b>Mains nues / Armes très légères 1D</b>	Poing, Pied, Tête	Poing américain, Griffes, Fourchette	-	-
<b>Armes légères 2D</b>	Planche de bois, Lance-pierres, Tesson de bouteille	Batte de baseball, Taser, Matraque, Rasoir	-	-
<b>Armes moyennes 3D</b>	Couteau de cuisine, Cran d'arrêt, Torche, Brique	Tuyau de canalisation, Pelle, Scalpel	-	-
<b>Armes lourdes 4D</b>	Barre à mine, Pied de biche, Chaîne, Cocktail Molotov	Machette, Poignard, Masse	Pistolet (Armes à feu de petit calibre), Hache d'Incendie	Fusil de chasse (Armes à feu de gros calibre), Tronçonneuse

## Taille

**Mains Nues** : Comme son intitulé l'indique, tout membre du corps utilisé comme arme.

**Armes Très Légères** : Ustensile devenu arme de fortune.

**Armes Légères** : Objets contondants avec peu de masse, petits objets coupants improvisés (genre bouteille brisée).

**Armes moyennes** : Objets contondants plus ou moins lourds, lames de petite taille, armes à deux mains légères.

**Armes lourdes** : Armes à feu, lames de grande taille, objets contondants massifs.

## Efficacité

**Normal** : Le standard pour la plupart des armes improvisées.

**Efficace** : Un peu plus de force de frappe qu'une arme normale de taille similaire.

**Dangereux** : Assuré de faire de sérieux dégâts.

**Meurtrier** : Là on commence à parler...