

Petit traité d'art de la guerre

Destiné à ceux et celles qui traînent dehors la nuit.

INTRO

Bon, alors vous avez décidé de sortir ce soir pour éclater quelques bestioles pas-tout-à-fait-mortes ? Pas une mauvaise idée, mais n'oubliez jamais que ces machins sont dangereux, très dangereux. Alors écoutez-moi et écoutez bien (j'ai pas envie de devoir vous planter un truc entre les côtes une de ces nuits).

Sachez, mes chers petits, que buter son vamp' est relativement simple. Il suffit de lui insérer un matériau quelconque dans une partie de la bête dont il ne peut décentement se passer et le tour est joué.

Mais, grande astuce, ces bestiaux se déplacent en groupe. Alors, à moins qu'ils ne se placent généreusement en rang pour que vous les engagiez l'un après l'autre, un brin de stratégie est nécessaire. Et c'est ce que je vais vous apprendre maintenant.

Première partie du cours : passage en revue des **forces et faiblesses de l'adversaire** ; apprenez à lui faire mal, il en fera autant pour vous. Ce qui sera suivi d'une **petite revue du matos**, histoire que vous sachiez quoi utiliser et à quel moment. Je vous inculquerai ensuite **quelques notions de stratégie**, ça vous servira toujours.

OK, les p'tits gars. Accrochez-vous à vos calbards. C'est parti !

1. LES FORCES ET FAIBLESSES DE L'ENNEMI

Bon, qu'est-ce qu'il a en stock pour vous, le petit cihuateteo ? Et bien, c'est simple :

- Une force exceptionnelle. Oui, messieurs, ces foutues sangsues sont méchamment costaudes, même leurs gonzesses. C'est pourquoi, grand principe, **évittez le corps à corps à tout prix** car ces salopards n'auront pas grand mal à vous amener à portée de leurs crocs. Et alors, c'est fini pour vous les amis.

- Si vous êtes mordu, sachez que vous êtes foutu. Agissez donc en conséquence. Dégoupillez vos grenades et foncez dans le tas, c'est, paraît-il, totalement indolore. Tirez-vous une balle dans la tête ou demandez à un pote de le faire. Mais n'hésitez jamais. Jamais.

- Transformation. Oui, ils peuvent prendre d'autres formes, des chauves-souris généralement, quoique j'aie vu des trucs pas clairs. Bon, la chauve-souris c'est méchamment chiant. Ils vous tournent autour avant d'attaquer là où vous ne les attendez pas. Mon conseil : ayez toujours dans l'équipe un mec qui balade un shotgun. Avec ça, il n'aura pas trop de mal à les avoir et la chevrotine les réduira en pièces.

- S'accrochent au plafond. Ça, c'est très chiant. D'autant plus qu'ils dorment la tête en bas, ces chers petits. Alors, si vous les réveillez, ils se laisseront tomber sur vous. Directement au contact. Et ça, si vous avez suivi, c'est ce qu'on préfère éviter. Donc, surveillez les plafonds quand vous entrez chez ces enfoirés, ça peut vous sauver.

- Ils régénèrent. Autre truc emmerdant, vous pouvez les arranger comme vous voulez, les blessures disparaîtront rapidement et ils se relèveront. Sauf qu'avant ça, comme vous êtes malin, vous aurez explosé le cœur ou la cervelle du bestiau en profitant de sa faiblesse passagère. Certaines zones semblent se régénérer plus lentement. Tout ce qui est tissus nerveux ou osseux, en gros. Essayez donc de cartonner ces trucs-là.

Bon, après les trucs qui nous font chier, les bons points.

- Le cerveau et le cœur. Ca, ce sont les deux parties de leur corps qu'ils ne peuvent remplacer. Si vous explosez l'un de ces deux morceaux, y a plus de bestiole. Notez qu'un jour j'ai empalé un

cihuateteo en plein cœur sans l'emmerder plus que ça. J'ai pas eu trop le temps de lui demander pourquoi (j'ai fait exploser le crâne) mais sachez que ça existe.

- Le feu. Très bon truc, ça. Nos copains les vampires ont une trouille bleue du feu. Et on les comprend ; ils s'enflamment super facilement et ça les tue à coup sûr. Prenez toutefois vos précautions ; quand ils sont enflammés, ils sautent dans tous les sens.

- Le soleil. Encore mieux. Exposez un vampire à la lumière et il se réduira en cendres quasi-instantanément. Généralement, ils évitent.

- Les trucs de curé. Bon, il y a deux choses dans cette rubrique : le crucifix et l'eau bénite. Le crucifix : tenu face à un vampire par un homme de foi, ça l'empêche d'avancer. Pratique mais la distance dépend de la vertu de votre prêtre. Tenez-le à l'œil. L'eau bénite à présent. En gros, ça brûle les bestioles comme de l'acide. Très utile contre les groupes car cela jette un max de confusion dans leurs rangs sans le moindre risque pour vous.

- Goules. Pour ce qui est de ces tordus-là, pas de lézard. Vous faites comme pour un humain et ce sera bon. Pensez à coller une bastos entre les yeux pour finir le boulot. C'est plus sûr.

2. PETITE REVUE DU MATOS

Je ne vous parle pas ici de matos de camping mais de celui des vrais hommes : les guns, les armes, ce qui fait des trous dans les gens. Quoi utiliser et dans quelle situation.

- Les armes de contact. Bon, j'ai déjà dit ce que je pensais du contact mais c'est parfois inévitable. Alors, autant s'y préparer.

Évitez les couteaux, rasoirs, crans d'arrêts, ça ne fera pas mal à un vampire, sauf en cas de gros coup de bol. Rarement, donc. À partir de la machette, c'est tout bon. Le katana constitue la perfection dans ce registre mais est dur à trouver. Essayez de décapiter la bestiole, c'est définitif. Entraînez-vous d'abord car c'est loin d'être évident.

Les pieux. Voilà un matériel de spécialiste. Un bon pieu est solide, bien pointu et permet une bonne prise en main. Ne le faites pas trop court pour conserver une bonne allonge, ni trop long car vous serez peut-être forcés de le planter dans un vampire un peu collant. Pour ce qui est de toucher le cœur, un bon entraînement est là aussi indispensable.

Les trucs contondants : battes, gourdins, etc... Il y a là du matériel de qualité et peu suspect. Deux solutions : 1. écraser le crâne du vampire, 2. planter un bout quelconque dans son cœur. Voyez suivant les cas.

- Les arcs et arbalètes. Utiles parce que silencieux. Seul un excellent spécialiste pourra balancer son projectile dans le cœur de sa cible mais c'est du domaine du possible.

- Les revolvers. L'avantage : la fiabilité. Le défaut : le barillet ridiculement petit. Je préfère les automatiques. Même si je respecte la puissance de certains revolvers, des autos de même calibres existent à présent. Laissez tomber.

- Les pistolets. Au moins, ça peut se planquer. C'est l'arme secondaire de nombreux chasseurs. Assez petit pour être utilisé au contact, chargeur honnête. Si vous n'en portez pas au moins un, vous finirez mal.

- Les PM (pistolets mitrailleurs). Même puissance qu'un pistolet mais en rafale, cette fois. Très utile en intérieur et de près. Leur seul défaut est le calibre trop petit. Sur un humain ou une goule, ça fera mal mais un vampire, lui, rigolera doucement.

- Les shotguns. Voilà le bon calibre ! En plus d'être ce qui se fait de mieux sur les vampires métamorphosés en chauve-souris, le shotgun fait de beaux trous dans à peu près tout. Sur un vampire, c'est parfait. Pointez-le vers la tête et son espérance de vie se réduira rapidement. De près,

en pleine poitrine, le shotgun à toutes les chances de réduire le cœur en bouillie. Si on peut reprocher quelque chose aux shotguns, c'est leur chargeur pas très gros. Amis, comptez vos munitions !

- Les fusils d'assaut. Qualité ici aussi. Le fusil d'assaut tire en rafale à une portée bien supérieure à celle du PM et avec une puissance et une vitesse supérieures également. C'est l'arme typique du fantassin moderne, assez difficile à trouver illégalement. Utilisez de préférence les armes 5.56 mm, la vitesse des balles est de loin supérieure.

- Les grenades. L'outil du grand nettoyage. Rien à dire si ce n'est de faire gaffe et de bien prévoir son timing.

3. QUELQUES NOTIONS DE STRATEGIE

Là, je vous le fait en vrac.

- Se planquer. Votre position de tir se définit par :

+ La résistance de ce derrière quoi vous êtes planqué. Si c'est trop mince, c'est pas bon. Essayez de savoir quel matériel l'ennemi utilise avant de faire votre choix. Si vous vous préparez à essayer des tirs de M16, l'exigence n'est pas la même que pour des balles pistolet.

+ La dissimulation. Cherchez une position où vous pouvez vous mettre entièrement à couvert si besoin est. Si l'obstacle est plus large que vous, c'est d'autant mieux car l'ennemi ne saura pas quelle est votre position exacte.

+ L'angle de tir. Il doit être le plus large possible. Repérez les endroits que votre tir ne peut couvrir à cause d'obstacles. L'ennemi essaiera certainement de les atteindre. Soyez prêt à lui couper la route. Surplomber son ennemi est un avantage qui n'a pas de prix.

+ Le repli. Tout ne se passe pas toujours parfaitement et il s'avérera parfois nécessaire de mettre les bouts. Prévoyez toujours un chemin de repli protégé des tirs adverses qui vous mènera rapidement hors de la zone de combat.

- Sniper. Deux utilités :

+ Soutient. Son rôle consiste alors à atteindre les cibles difficiles pour les autres tireurs. Il s'agit de son rôle le plus courant. Il est primordial de bien choisir ses cibles pour ne pas perdre son temps.

+ Tir spécifique. Le sniper à une cible bien précise à abattre (chef, sentinelle). C'est souvent le cas lorsque vous êtes l'attaquant. Il est important que le sniper soit le premier à tirer car il peut être repéré et sa cible sera alors à couvert.

- Démolition. Souvent vos chers vampires vous attendront dans un abri quelconque. Si vous n'avez pas envie de les voir de trop près, plusieurs solutions s'offrent à vous.

+ Solution gruyère. Si le repaire des bestioles est un truc aux murs fragiles du genre baraque pourrave en plein désert, il peut s'avérer bon de vider quelques chargeurs de fusil d'assaut à travers les murs. Ils peuvent traverser la baraque de part en part avec arrêt optionnel dans le corps d'un locataire.

+ Solution pyromane. Mettre le feu au repaire fonctionne très bien. Il faut juste être capables d'accueillir dignement les occupants. Mais faites donc cela pendant la journée et ce sera parfait.

+ Démolition intégrale. Autre plan de qualité : enterrer les bad guys sous trois tonnes de gravats. Attendre quelques semaines avant d'exhumer les vampires en torpeur, les goules seront mortes étouffées ou broyées.

Voilà, j'espère qu'avec ces quelques petites idées, votre espérance de vie vient d'augmenter.